FUNDACJA DIGITAL UNIVERSITY

Raport

z realizacji IV edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego

BE. NET

Termin realizacji: 1.07.2023 - 30.06.2024

Organizator: Fundacja Digital University

1. Opis programu – charakterystyka ogólna

Be.Net to ogólnopolski program edukacyjny, skierowany do nauczycieli, uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Program koncentruje się na rozwoju kompetencji przyszłości, bezpieczeństwa w Internecie oraz zrozumieniu nowych technologii.

Program odgrywa istotną rolę w kształtowaniu świadomego podejścia do nowoczesnych technologii i promuje odpowiedzialne zachowanie w sieci, co jest kluczowe w szybko zmieniającym się świecie zawodowym.

W roku szkolnym 2023/2024 Organizator programu szczególny nacisk położył na wsparcie szkół w realizacji edukacji cyfrowej, zwłaszcza w zakresie bezpieczeństwa i higieny cyfrowej oraz wykorzystania sztucznej inteligencji w edukacji. Program wpisał się w kierunki polityki oświatowej państwa na bieżący rok szkolny, skupiając się na:

- Wspieraniu rozwoju umiejętności cyfrowych uczniów i nauczycieli: Uczestnicy programu rozwijali umiejętności bezpiecznego poruszania się w sieci, krytycznej analizy informacji dostępnych w intrenecie oraz netykiety. Program zapewnił narzędzia i wiedzę potrzebną do kształtowania odpowiednich postaw związanych z higieną cyfrową.
- Poprawnym wykorzystaniu materiałów cyfrowych: Nauczyciele otrzymali wsparcie w zakresie metodycznego korzystania z narzędzi edukacyjnych dostępnych w sieci, szczególnie tych opartych na sztucznej inteligencji. Było to kluczowe dla rozwijania ich kompetencji zawodowych oraz podnoszenia jakości edukacji cyfrowej w szkołach.

Program Be.Net ułatwił szkołom realizację wymagań stawianych przez politykę oświatową państwa, pomagając w dostosowaniu procesu nauczania do wymogów współczesnego świata technologii i zapewnienia bezpieczeństwa cyfrowego uczniów.

Link do filmu promującego program: https://youtu.be/4VKKM7gMYhc?si=FXjmsAgpSIvjSn9J

2. Cele programu

Cel główny:

- Rozwój kompetencji przyszłości w zakresie bezpieczeństwa w Internecie i zrozumienia nowych technologii.

Pozostałe cele:

- Zachęcanie uczniów do aktywnego uczestnictwa poprzez działania edukacyjne, angażujące tematy związane z nowoczesnymi technologiami.
- Podnoszenie świadomości o zagrożeniach związanych z cyfrowym światem i promowanie odpowiedzialnego korzystania z internetu.
- Zapoznanie nauczycieli z narzędziami wykorzystującymi sztuczną inteligencję do podniesienia jakości pracy w edukacji oraz podniesienia ich kompetencji zawodowych.

- Zmiana nawyków dotyczących netykiety oraz higieny cyfrowej, które wspierają uczniów i nauczycieli w bezpiecznym funkcjonowaniu online.
- Przygotowanie do przyszłości poprzez poruszanie tematów związanych z nowymi zawodami, zmianami na rynku pracy i potrzebnymi kompetencjami w dobie cyfrowej transformacji.

3. Odbiorcy i korzyści z uczestnictwa w Be. Net

KORZYŚCI DLA SZKOŁY:

- Udział w ogólnopolskim turnieju wiedzy i uzyskanie grantu finansowego
- Darmowe, certyfikowane szkolenia dla kadry pedagogicznej oraz tytuł "Szkoły Przyszłości"
- Realizacja podstawy programowej, programu wychowawczo-profilaktycznego oraz zadań polityki oświatowej państwa z zakresu edukacji cyfrowej i zawodowej.

KORZYŚCI DLA NAUCZYCIELI:

- Darmowy dostęp do platformy edukacyjnej z niesztampowymi materiałami dydaktycznymi
- Podniesienie kwalifikacji zawodowych i wiedzy z zakresu kompetencji kluczowych i trendów technologicznych, uzyskanie tytułu “Nauczyciela Przyszłości” oraz możliwość zdobycia certyfikatów oraz nagród za udział w konkursach, bezpłatny udział w konferencji online “Masters & Robots Youth'
- Dostęp do badań, raportów, publikacji oraz licznych inspiracji

KORZYŚCI DLA UCZNIÓW:

- Udział w konkursach i grywalizacji międzyszkolnej w turnieju wiedzy
- Uczestnictwo w aktywizujących zajęciach prowadzonych w oparciu o materiały dydaktyczne dostępne w programie
- Mobilizacja do zamiany zdobytej wiedzy w nawyki oraz podniesienie poziomu świadomości w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego i netykiety oraz wiedzy w zakresie trendów, kompetencji i zawodów przyszłości

4. Be. Net IV edycja w liczbach

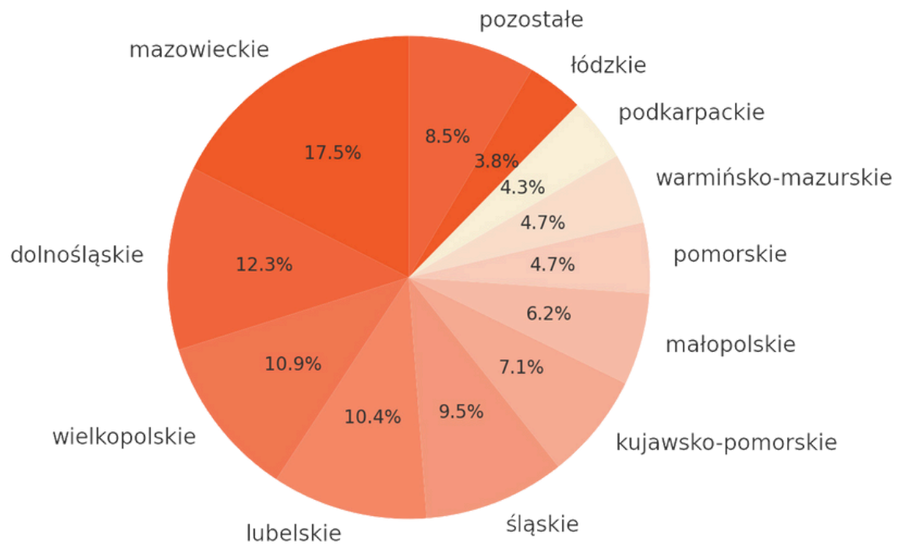
- Liczba uczniów, którzy skorzystali z programu: 20 347
- Liczba nauczycieli w programie: 1290
- Liczba szkół w programie: 291
- Liczba zorganizowanych nowych warsztatów i webinarów: 13
- Liczba wszystkich dostępnych szkoleń na platformie: 27
- Liczba certyfikatów uczestnictwa w webinarach: 1326
- Liczba certyfikatów nauczyciela przyszłości: 114
- Liczba certyfikatów szkoły przyszłości: 11

291
SZKÓŁ

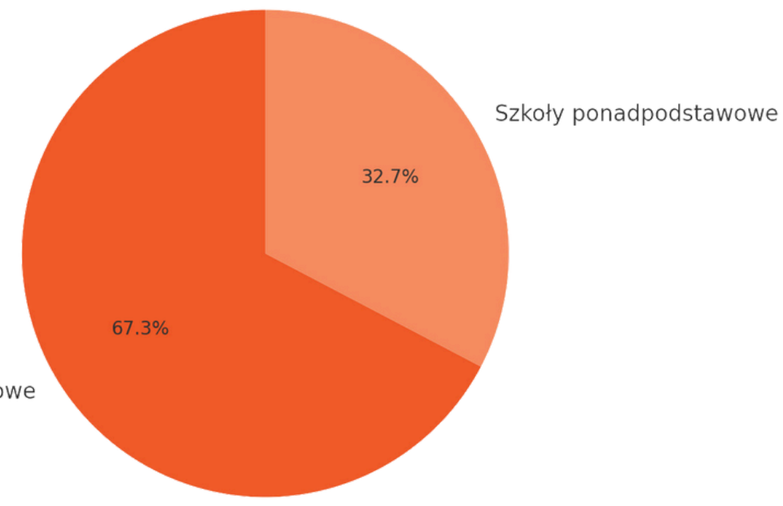
1 290
NAUCZYCIELI

20 347
UCZNIÓW

Szkoły biorące udział w programie w podziale na województwa oraz szkoły podstawowe i ponadpodstawowe:



- mazowieckie: 17.54%
- dolnośląskie: 12.32%
- wielkopolskie: 10.9%
- lubelskie: 10.43%
- śląskie: 9.48%
- kujawsko-pomorskie: 7.11%
- małopolskie: 6.16%
- pomorskie: 4.74%
- warmińsko-mazurskie: 4.74%
- podkarpackie: 4.27%
- łódzkie: 3.79%
- lubuskie: 2.37%
- podlaskie: 2.37%
- zachodniopomorskie: 2.37%
- opolskie: 0.95%
- świętokrzyskie: 0.47%



5. Realizacja programu w roku szkolnym 2023/24

W roku szkolnym 2023/2024 w programie Be. Net:

- Organizowane były regularnie webinary i warsztaty online z zakresu tematów związanych z nowoczesnymi technologiami, bezpieczeństwem cyfrowym i edukacją w kontekście sztucznej inteligencji, które następnie zostały umieszczane na bezpłatnej platformie edukacyjnej, gdzie znajduje się baza szkoleń z poprzednich edycji programu.
- Udostępniano materiały dydaktyczne: scenariusze lekcji, karty pracy, filmy edukacyjne i inne pomoce naukowe na platformie oraz na stronie internetowej programu.
- Przeprowadzony został konkurs filmowy oraz międzyszkolny turniej wiedzy dla uczniów, z możliwością zdobycia nagród oraz grantu na dowolny cel związany z edukacją cyfrową.
- Odbyła się interaktywna konferencja online "Masters & Robots Youth" dla uczniów szkół ponadpodstawowych, studentów i nauczycieli poruszająca zagadnienia dotyczące rozwoju kompetencji przyszłości niezbędnych na rynku pracy i sztucznej inteligencji.
- Odbyły się dwa spotkania na żywo z koordynatorami i przedstawicielami szkół uczestniczących połączone z praktycznymi warsztatami rozwojowymi.
- Odbywały się spotkania z ekspertami w formie merytorycznej dyskusji podczas wydarzeń i webinarów online.

6. Harmonogram programu

LIPIEC - SIERPIEŃ 2023

- Aktualizacja i reforma strony internetowej programu: https://benet.edu.pl/
- Wakacyjna promocja zasobów darmowej platformy edukacyjnej https://dte.digitaluniversity.pl/course/benet

WRZESIEŃ 2023 - KWIECIEŃ 2024

Przeprowadzenie 13 certyfikowanych szkoleń oraz 1 spotkania na żywo z udziałem ekspertów i osadzenie ich na bezpłatnej platformie wraz z materiałami dydaktycznymi i innymi polecanymi materiałami uzupełniającymi.

- 27.09.2023 "Jak się przygotować do zmieniającego się świata: kompetencje przyszłości i tajniki lifelong learning", prowadząca: Jowita Michalska, CEO DU, Digital EU ekspert
- 09.10.2023 "Cyberzagrożenia w kontekście polityki bezpieczeństwa szkoły - jak sobie z tym poradzić?", prowadzący: Marek Grzywna, Markowa Edukacja, ekspert Be.Net
- 23.10.2023 "Trendy w edukacji, czyli o potrzebie uczenia i rozwijania kompetencji przyszłości w szkole", rozmowa z ekspertami, prowadząca: Ela Wojciechowska, CEO FDU, goście: Anna Koral - Zagórska, Z-ca Departamentu bezpieczeństwa w BLIK, Paweł Przedpełski, ekspert FDU i Be.Net, PM programu Uniwersytet Sukcesu
- 6.11.2023 "Jak poradzić sobie ze sztuczną inteligencją w szkole - praktyczny warsztat dla nauczycieli i dyrektorów", prowadzący: Marek Grzywna, Markowa edukacja, ekspert Be.Net
- 27.11.2023 "Różnorodność osobowości a przyszłość rynku pracy", prowadzący: Paweł Przedpełski, ekspert FDU, Be.Net
- 4.12.2023 "GenAI dla nauczycieli i nauczycielek - darmowe chatboty w akcji", prowadząca: Marta Zielonka, ekspertka Kainos
- 18.12.2023 "Technologie przyszłości a bezpieczeństwo", prowadzący: Jakub Sabała, ekspert BLIK
- 15.01.2024 "Krok przed uczniem, czyli o weryfikacji prac uczniów w obliczu sztucznej inteligencji oraz o narzędziach AI", Marek Grzywna, Markowa edukacja, ekspert Be.Net
- 22.01.2024 "Sztuczna inteligencja w edukacji: szansa czy zagrożenie?", prowadzący: Wojciech Wątor, Edukacja jutra, ekspert Be.Net
- 29.01.2024 "Dezinformacja bez tajemnic. Skuteczne metody nauczania krytycznego myślenia", Agnieszka Tobijasiewicz i Adam Maternik, Stowarzyszenie Demagog
- 5.02.2024 "Jak rozwijać cyfrowe obywatelstwo i uczyć bezpiecznego korzystania z sieci?", Zyta Czechowska, Nauczyciel Roku 2019, NODN Specjalni.pl, ekspertka Be.Net
- 19.02.2024 "Cyberbezpieczny nauczyciel - jak twoi uczniowie expią w internetach?", prowadzący: Mateusz Ossowski, ekspert Be.Net
- 18.03.2024 "Bullying i cyberbullying - co może zrobić nauczyciel na swoich lekcjach?", prowadzący Dariusz Martynowicz, Nauczyciel Roku 2021, Progresownia, ekspert Be.Net
- 22.04.2024 "Sztuczna Inteligencja – czym jest i jak przygotować się do nadchodzących zmian?", prowadzący: Bartosz Pacuszka, Accenture

PAŹDZIERNIK 2023 – MAJ 2024

Promocja i dystrybucja nowych oraz archiwalnych materiałów dydaktycznych oraz zasobów platformy edukacyjnej

- 10.2023 – 03.2024 Dystrybucja i promocja filmów i scenariuszy, kart pracy z tematami debat z serii “Digi Świat”.
- 01.2024 - 04.2024 Dystrybucja i promocja pozostałych materiałów dydaktycznych: scenariuszy lekcji i kart pracy dostępnych w programie

PAŹDZIERNIK 2023

- 13.10.2023 Warsztaty rozwojowe dla koordynatorów programów edukacyjnych FDU połączone ze zwiedzaniem nowoczesnej fabryki Dell Technologies w Łodzi i galą wręczenia certyfikatów Nauczyciela Przyszłości i Szkoły Przyszłości.

LISTOPAD 2023 - STYCZEŃ 2024

Przeprowadzenie konkursu filmowego dla uczniów na zwiastun kolejnego odcinka z serii “Digi Świat”

- 06.11.2023 - 05.01.2024 Zgłoszenia do konkursu
- 29.01.2024 Posiedzenie jury; wybór laureatów
- 31.01.2024 Ogłoszenie wyników; wysyłka dyplomów i nagród

LUTY - KWIECIEŃ 2024

Przeprowadzanie turnieju wiedzy Be.Net

- 19.02.2024 – 18.03.2024 Zgłoszenia szkół do turnieju
- 20.03.2024 Przeprowadzenie quizu turniejowego online
- 02.04.2024 Ogłoszenie wyników turnieju

CZERWIEC 2024

Podsumowanie i zakończenie IV edycji programu

- 14.06.2024 Spotkanie z Nauczycielami i Nauczycielkami Przyszłości oraz nagrodzonymi szkołami
- do 30.06. 2024 Wysyłka dyplomów, certyfikatów, podsumowanie do raportu

7. Opis działań zrealizowanych w ramach programu

DZIAŁANIA DLA SZKÓŁ: Turniej wiedzy z możliwością zdobycia grantu, Certyfikat Szkoły Przyszłości

MIĘDZYSZKOLNY TURNIEJ WIEDZY BE.NET:

Link: https://benet.edu.pl/turniej/

Turniej odbył się 20 marca 2024 roku i stanowił finałowe wydarzenie podsumowujące całoroczny program edukacyjny realizowany przez Fundację Digital University.

Celem turnieju była ocena efektywności edukacji cyfrowej i medialnej oraz inspiracja do pogłębiania wiedzy na temat bezpieczeństwa, higieny cyfrowej oraz zdobywania kompetencji przyszłości, wykorzystania technologii w edukacji, w tym sztucznej inteligencji poprzez grywalizację międzyszkolną.

W turnieju mogły wziąć udział szkoły podstawowe i ponadpodstawowe, które zgłosiły swój akces do dnia 18 marca 2024 r. Wszyscy uczniowie uczestniczyli indywidualnie, rozwiązując quiz online w godzinach 8:00-21:00, dostosowany do czterech kategorii wiekowych:

- Grupa 1: Klasy 1-3 szkoły podstawowe
- Grupa 2: Klasy 4-6 szkoły podstawowe
- Grupa 3: Klasy 7-8 szkoły podstawowe
- Grupa 4: Szkoły ponadpodstawowe (licea, technika, szkoły branżowe)

Tematami przewodnimi IV edycji turnieju były sztuczna inteligencja oraz kompetencje przyszłości. Pytania w quizie ułożone zostały na podstawie scenariuszy lekcji dostępnych na stronie programu Be.Net:

- https://benet.edu.pl/scenariusze-lekcji/
- https://fundacja.digitaluniversity.pl/digiswiat/

Pytania dotyczyły zagadnień: sztucznej inteligencji, zawodów i kompetencji przyszłości, netykiety, bezpieczeństwa w sieci, ochrony przed wirusami, wiarygodności w sieci (prawda i fałsz w Internecie), praw autorskich i plagiaryzmu, wirtualnej rzeczywistości, przeciwdziałania hejtowi i cyberprzemocy, higieny cyfrowej, gamingu.

Za udział w quizie wiedzy szkoły mogły zdobyć do 100 pkt. Szkoły mogły uzyskać także dodatkowe punkty za aktywność w roku szkolnym 2023/2024, m.in. za:

- Realizację scenariuszy lekcji oraz korzystanie z innych materiałów dydaktycznych dostępnych na stronie programu Be. Net
- Rejestrację na platformie edukacyjnej i aktywny udział nauczycieli w programie.
- Uczestnictwo w konkursie filmowym.

W turnieju wzięło udział 7 877 uczniów i uczennic ze 125 szkół:

- 2539 uczniów i uczennic z 36 szkół ponadpodstawowych
- 5338 uczniów i uczennic z 89 szkół podstawowych, w tym:
  1576 z klas I - III
  2673 z klas IV - VI
  1089 z klas VII – VIII

Trzy szkoły, które zdobyły najwięcej punktów w turnieju, otrzymały granty finansowe na dowolny cel związany z doposażeniem szkoły w sprzęt lub oprogramowanie niezbędne do realizacji edukacji cyfrowej/informatycznej lub zorganizowanie szkolenia/warsztatów lub innego wydarzenia związanego tematycznie z założeniami programowymi Be.Net.

- I miejsce: 2 000,00 zł
- II i III miejsce: 1 500,00 zł

Wszyscy laureaci i wyróżnieni: łącznie 11 szkół - otrzymało Certyfikat Szkoły Przyszłości.

Laureaci:

- I miejsce: Szkoła Podstawowa im. Arkadego Fiedlera w Budzisławiu Kościelnym – nagroda główna
- II miejsce: Szkoła Podstawowa nr 4 im. Marii Skłodowskiej – Curie w Skierniewicach
- III miejsce: Technikum nr 2 im. Zjednoczonej Europy w Oławie

Wyróżnienia za wysokie zaangażowanie i wyniki w quizie uzyskało 8 szkół:

- Publiczna Szkoła Podstawowa Galileo w Lublinie
- Szkoła Podstawowa w Pilczycy
- Szkoła Podstawowa im. Wacława Nałkowskiego w Nowodworze
- Szkoła Podstawowa nr 10 w Dębicy im. ks. prof. Alojzego Franciszka Nosala
- Publiczna Szkoła Podstawowa im. Orła Białego w Krzakach
- Liceum Ogólnokształcące im. Stanisława Lema w Stanisławowie Pierwszym
- Szkoła Podstawowa nr 1 im. Marii Konopnickiej w Przyszowej
- Zespół Szkół Zawodowych Huty im. Tadeusza Sendzimira w Krakowie

Wyniki zostały ogłoszone 2 kwietnia 2024 roku na stronie turnieju oraz w mediach społecznościowych.

Wszystkie szkoły uczestniczące w quizie otrzymały certyfikaty uczestnictwa w Turnieju Be.Net. Nagrodzone placówki otrzymały granty na podstawie umowy darowizny zawartej z każdą placówką i są zobowiązane do przesłania sprawozdania z realizacji do dnia 31 lipca 2025 roku.

DZIAŁANIA DLA NAUCZYCIELI: platforma edukacyjna, szkolenia i materiały edukacyjne, inspiracje, poradniki i e-booki, certyfikaty uczestnictwa i Certyfikat Nauczyciela Przyszłości

PLATFORMA EDUKACYJNA

Link do rejestracji: https://dte.digitaluniversity.pl/course/benet

W IV edycji programu Be.Net nauczyciele mogli swobodnie korzystać z zasobów bezpłatnej platformy edukacyjnej Fundacji Digital University, gdzie udostępnione były nagrania z III oraz IV edycji Be.Net.

W roku szkolnym 2023/2024 zarejestrowanych było 1290 nauczycieli i nauczycielek.

Od września 2023 do kwietnia 2024, regularnie raz - dwa razy w miesiącu odbywały się szkolenia online prowadzone przez ekspertki i ekspertów programu Be.Net: 13 webinariów oraz 1 spotkanie live, które następnie udostępniono na platformie.

Łącznie na platformie dostępne było 27 modułów szkoleniowych, z czego 13 z III edycji, i 14 z IV edycji programu.

Na platformie w ramach każdego modułu dostępne były do pobrania materiały edukacyjne dedykowane każdemu tematowi, w tym: karty pracy, scenariusze lekcji, prezentacje oraz inne materiały do inspiracji dla nauczycieli i wykorzystania podczas zajęć z uczniami.

Po każdym webinarze nauczyciele mieli możliwość pobrania certyfikatu uczestnictwa po wykonaniu krótkiego testu sprawdzającego oraz wypełniali ankietę ewaluacyjną.

TEMATY SZKOLEŃ DOSTĘPNE NA PLATFORMIE W IV EDYCJI:

Nowe tematy z IV edycji:

- Jak się przygotować do zmieniającego się świata: kompetencje przyszłości i tajniki lifelong learning
- Cyberzagrożenia w kontekście polityki bezpieczeństwa szkoły - jak sobie z tym poradzić?

- Jak poradzić sobie ze sztuczną inteligencją w szkole - praktyczny warsztat dla nauczycieli i dyrektorów
- Różnorodność osobowości a przyszłość rynku pracy
- GenAI dla nauczycieli i nauczycielek- darmowe chatboty w akcji
- Technologie przyszłości a bezpieczeństwo
- Krok przed uczniem, czyli o weryfikacji prac uczniów w obliczu sztucznej inteligencji oraz o narzędziach AI
- Sztuczna inteligencja w edukacji: szansa czy zagrożenie?
- Jak rozwijać cyfrowe obywatelstwo i uczyć bezpiecznego korzystania z sieci
- Cyberbezpieczny nauczyciel - jak twoi uczniowie expią w internetach?
- Bullying i cyberbullying - co może zrobić nauczyciel na swoich lekcjach?
- Sztuczna Inteligencja – czym jest i jak przygotować się do nadchodzących zmian?
- Dezinformacja bez tajemnic. Skuteczne metody nauczania krytycznego myślenia

Tematy z III edycji:

- Zachowania ryzykowne dzieci i młodzieży w świecie cyfrowym
- Nie daj się okraść, czyli dla każdego i w prosty sposób o cyberbezpieczeństwie
- Fake news, dezinformacja i deep fake. Jak dotrzeć do źródeł prawdy?
- Kradzież danych w sieci – phishing
- Online i finanse
- Narzędzia online dla nauczycieli: webquesty & wirtualne pokoje zagadek
- Narzędzia online dla uczniów i nauczycieli: Nearpod & Canva"
- Machine learning na przykładzie robota edukacyjnego Photona - wprowadzenie do tematu sztucznej inteligencji
- Gaming i gry w edukacji
- Metaversum
- Aktywizm w czasach nowych technologii
- Hejt w Internecie, jak sobie radzić, czyli kilka zaklęć przed czarną magią
- Online - offline balans, czyli jak zadbać o dobrostan

Zarejestrowane spotkanie z ekspertami:

- Trendy w edukacji, czyli o potrzebie uczenia i rozwijania kompetencji przyszłości w szkole

CERTYFIKATY NAUCZYCIELA PRZYSZŁOŚCI

W ramach programów Be.Net i Be.Eco Fundacja Digital University oferuje nauczycielom możliwość zdobycia prestiżowego Certyfikatu Nauczyciela Przyszłości. Jest to certyfikat akredytowany przez Niepubliczny Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli Zyta Czechowska Specjalni.pl, który pozwala na podniesienie kwalifikacji i zdobycie zaświadczenia ukończenia kursu.

Aby zdobyć certyfikat, uczestnicy musieli spełnić następujące warunki:

- Zarejestrować się na bezpłatnej platformie edukacyjnej Fundacji Digital University

- Wziąć udział w co najmniej 8 webinariach z programów Be.Net i/lub Be.Eco
- Po każdym szkoleniu wypełnić test sprawdzający i pobrać certyfikat uczestnictwa
- Wypełnić formularz potwierdzający ukończenie szkoleń dostępny na platformie

W IV edycji programu Be.Net 114 uczestników uzyskało Certyfikat Nauczyciela Przyszłości, co stanowi potwierdzenie zaangażowania w edukację przyszłości, podnoszenie kompetencji cyfrowych i zawodowych oraz rozwijanie nowoczesnych metod nauczania.

DZIAŁANIA DLA UCZNIÓW: udział w zajęciach i warsztatach, filmy edukacyjne, konkurs filmowy

MATERIAŁY DYDAKTYCZNE:

W roku szkolnym 2023/2024 przez cały okres trwania programu polecaliśmy i zachęcaliśmy nauczycieli do korzystania z dostępnych w programie materiałów dydaktycznych: filmów, prezentacji, scenariuszy lekcji, w tym materiałów z serii Digi Świat i organizowania na ich podstawie warsztatów i zajęć z uczniami.

Materiały dostosowane są do różnych grup wiekowych, zarówno uczniów edukacji wczesnoszkolnej, jak i uczniów klas starszych szkół podstawowych i młodzieży ze szkół średnich.

MATERIAŁY DYDAKTYCZNE DOSTĘPNE NA STRONIE WWW PROGRAMU I PLATFORMIE BE. NET:

Link do scenariuszy: https://benet.edu.pl/scenariusze-lekcji/

Scenariusze lekcji przygotowane są w czterech kategoriach wiekowych:

Scenariusze dla szkół podstawowych klas 1-3:

- Bezpieczeństwo w kontakcie z innymi
- Reklamy w Internecie
- Ochrona przed wirusami komputerowymi
- Wiarygodność w sieci

Scenariusze dla szkół podstawowych klas 4-6:

- Bezpieczeństwo w kontakcie z innymi użytkownikami sieci
- Wiarygodność w sieci
- Hasła, loginy i bezpieczne logowanie
- Prawa autorskie

Scenariusze dla szkół podstawowych klas 7-8 i dla szkół ponadpodstawowych:

- Przeciwdziałanie cyberprzemocy
- Wiarygodność w sieci
- Seksting i granice prywatności
- Prawa autorskie
- Zawody i kompetencje przyszłości

SERIA MATERIAŁÓW DYDAKTYCZNYCH DIGI ŚWIAT:

Zwiastun projektu: https://youtu.be/OF3ZEFSIfis?si=mULeKbi14iIjeVAM

W ramach programu udostępniano na platformie i stronie www programu Be.Net materiały edukacyjne z serii Digi Świat przeznaczone dla uczniów szkół podstawowych oraz młodzieży ze szkół ponadpodstawowych:

- 6 filmów edukacyjnych w formie programu informacyjnego dla młodzieży
- 12 scenariuszy lekcji
- 25 tematów do dyskusji / debaty klasowej / szkolnej

Seria Digi Świat to narzędzie edukacyjne dla nauczycieli szkół podstawowych i średnich w Polsce, które ma na celu pomóc polskim nastolatkom zrozumieć cyfrowy świat i jego wpływ na współczesne życie.

Może być wykorzystywane przez pedagogów, rodziców w nauczaniu domowym oraz indywidualnie przez młodzież. Filmy z serii służą jako inspiracja do dyskusji i debat w szkole.

W każdym odcinku młodzi prezenterzy w przystępny sposób omawiają aktualne zagadnienia związane z nowoczesnymi technologiami, zadając pytania ekspertom z różnych dziedzin, w tym dziennikarzom i przedstawicielom akademickim.

Ważnym elementem są pytania ankietowe skierowane do uczniów, które pozwalają im dzielić się swoimi opiniami na omawiane tematy. Wypowiedzi młodzieży są brane pod uwagę przez ekspertów, którzy wyjaśniają i rozwiewają wątpliwości.

Seria łączy wysoki poziom merytoryczny z atrakcyjną formą, zachęcając do refleksji i pogłębiania wiedzy na ważne dla młodzieży tematy, takie jak stres, tolerancja, sztuczna inteligencja, wirtualna rzeczywistość, gry komputerowe i fake newsy.

Na platformie YT oraz na dedykowanej stronie www Fundacji Digital University dostępnych jest 6 odcinków oraz zwiastun Digi Świat:

- Odcinek 1: Jak pokonać stres?
- Odcinek 2: Jak odróżnić fałszywe wiadomości od prawdy?
- Odcinek 3: Czy VR to nowa rzeczywistość?
- Odcinek 4: Czego dzieci mogą nauczyć się od imigrantów?
- Odcinek 5: Co zmieni sztuczna inteligencja i jak się do tego przygotować?
- Odcinek 6: Czy granie to tylko rozrywka?

Do każdego odcinka dostępne są:

Scenariusze lekcji:

- Scenariusze lekcji dla szkół podstawowych klas 1-3:
  - Tygrys w twoim domu: Przygody z rozszerzoną i wirtualną rzeczywistością + prezentacja
  - Pobierz za darmo? Prawda w Internecie
  - Uruchom grę bez kontuzji paluszków
- Scenariusze lekcji dla szkół podstawowych klas 4-6:
  - VR – a do czego to służy?
  - (Nie)Prawda w Internecie - Deepfake
  - Prawda w Internecie – a co to komu szkodzi?
  - Mamo, tato, zostaję gamerem - o zawodowym graniu w gry wideo
- Scenariusze lekcji dla szkół podstawowych klas 7-8
  - Roboty i ludzie - po co nam sztuczna inteligencja? + prezentacja
  - Lek na stres – jak radzić sobie ze stresem?
  - Prawda w Internecie – na farmie trolli
- Scenariusze lekcji dla szkół ponadpodstawowych:
  - Sztuczna inteligencja – szanse i wyzwania + prezentacja
  - Uchodźcy i wielokulturowość

Lista tematów do dyskusji wraz z poradnikiem dla nauczyciela: "Młodzi debatują. Poradnik dla nauczyciela i wychowawcy.":

- Jakie sytuacje są stresujące i w jakim stopniu?
- Kiedy stres jest pozytywny, a kiedy negatywny?
- Jak radzić sobie ze stresem? Lista dobrych praktyk.
- Które sposoby radzenia sobie ze stresem są konstruktywne, a które destrukcyjne?
- Fake newsy i dezinformacja w przestrzeni publicznej.
- Prawda w Internecie - jak odróżnić fake newsy od prawdziwych wiadomości?
- Jak wyostrzyć czujność na fałsz w sieci i jak się przed nim chronić?
- VR to rozrywkowy gadżet czy skuteczne nowoczesne narzędzie pracy?
- W jakich dziedzinach i zawodach wirtualna rzeczywistość jest wykorzystywana już dziś, a w jakich w przyszłości?
- W jakich dziedzinach życia wirtualna rzeczywistość może być niezastąpiona?
- Jakie są szanse i zagrożenia związane z rozwojem technologii VR?
- Czy zgadzasz się, że Metaversum umożliwi bogatsze doświadczenia społeczne, wyeliminuje niektóre niedociągnięcia dzisiejszego Internetu i otworzy nowe możliwości dla wielu branż? Uzasadnij swoją opinię
- Czego możemy nauczyć się od migrantów?
- Jak mądrze pomagać ludziom, którzy musieli uciekać w obawie o swoje życie?
- Jak powitać ludzi z innych środowisk kulturowych w swoim kraju?

- Międzykulturowość, co to jest i dlaczego ważne jest poznawanie innych kultur?
- Czy roboty wkrótce zastąpią ludzi?
- Co sztuczna inteligencja zmieni w naszym życiu?
- Co powinniśmy wiedzieć o sztucznej inteligencji?
- Zawody przyszłości - czym są?
- Czy sztuczna inteligencja zmieni obraz edukacji? Możliwe scenariusze.
- Czy granie to tylko rozrywka? Jakie kompetencje zdobywasz grając w gry strategiczne i inne?
- Jak nie stać się przegranym, a profesjonalnym graczem?
- Jak zachować higienę cyfrową realizując swoją gamingową pasję? Lista dobrych praktyk.
- Korzyści i negatywne efekty grania w gry komputerowe.

Link do poradnika - "Młodzi debatują. Poradnik dla nauczycieli i wychowawców": https://fundacja.digitaluniversity.pl/wp-content/uploads/2023/10/sos_ebook1.pdf

Projekt Digi Świat powstał dzięki wsparciu partnera: Dentsu Polska

Filmy z serii Digi świat powstały przy współpracy z ekspertami przedstawicieli świata nauki, dziennikarstwa, biznesu oraz profesjonalnego gamingu, są nimi:

- Prof. dr hab. Dariusz Jemielniak, Wiceprezes Polskiej Akademii Nauk; Profesor w Akademii Leona Koźmińskiego.
- Sebastian Jakubiak, CEO firmy Sensonar.com, doradca w obszarze transformacji cyfrowej przedsiębiorstw, zarządzania zmianą, programowania agentów AI, behawioralnych modeli sprzedaży oraz wpływu nowych technologii na etyczną stronę globalnej gospodarki.
- Ada Florentyna Pawlak, Ekspertka ds. transhumanizmu, antropolożka technologii, prawniczka, historyczka sztuki, wykładowczyni akademicka oraz speakerka w obszarze społecznych kontekstów nowych technologii.
- Joanna Kleszczyńska, Psychoterapeutka, psycholożka społeczna, mediatorka rodzinna.
- Marta Pietrusińska, Socjolożka z Ośrodka Badań nad Migracjami Uniwersytetu Warszawskiego.
- Mateusz Hładki, Absolwent wydziału Dziennikarstwa i Nauk Politycznych Uniwersytetu Warszawskiego; reporter programu „Dzień Dobry TVN" związany z telewizją TVN.
- Anna Nowak, Specjalistka od gier, Creative Technology Director
- Bejott, Profesjonalny zawodnik esportowy w grze FIFA, zdobywca tytułu Mistrza Polski w FIFIE12.

Link do filmów z serii Digi Świat: https://www.youtube.com/playlist?list=PLygPJvdnj1PdtyE-xyBKGdlKpZYv_MHmn

Wszystkie materiały dostępne są w linku: https://fundacja.digitaluniversity.pl/digiswiat/

KONKURS FILMOWY:

Konkurs filmowy pt.: „Digi świat - stwórz zwiastun kolejnego odcinka!" miał na celu zaangażowanie nauczycieli i uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych do aktywnego udziału w programie Be.Net, zainspirowanie nastolatków do podjęcia próby analizy istotnych dla nich tematów w kontekście wirtualnej, cyfrowej rzeczywistości i jej wpływu na nasze życie.

Zadaniem uczestników było przygotowanie krótkiego 1-minutowego filmu, który w kreatywny sposób podejmował istotne kwestie związane z nowoczesnymi technologiami, w tym wykorzystania sztucznej inteligencji w edukacji, zawodów przyszłości, bezpieczeństwa w sieci, a także wyzwań związanych z cyfryzacją i robotyką, rozwojem nauki, technologii wirtualnej rzeczywistości, a także problemów społecznych, zdrowia, relacji rówieśniczych oraz zmian klimatycznych. Filmy mogły być nakręcone za pomocą prostych narzędzi, takich jak smartfony.

Konkurs skierowany był do uczniów i nauczycieli szkół podstawowych oraz ponadpodstawowych. Brały w nim udział 2-5 osobowe zespoły uczniowskie pod opieką nauczyciela – koordynatora konkursu. Zgłoszenia były przyjmowane od 6 listopada 2023 r. do 5 stycznia 2024 r.

Do finału zakwalifikowano 21 filmów. Prace konkursowe oceniane były przez jury, którego obrady odbyły się 29 stycznia 2024 r. W skład jury weszli: przedstawiciel Dentsu Polska, ekspert Be.Net oraz przedstawiciel Organizatora: Fundacji Digital University. Prace oceniano pod kątem kreatywności, doboru tematu, jasności przekazu oraz zgodności z tematyką konkursu.

Nagroda główna:

- Tytuł filmu: Równowaga między życiem online i offline
- Zwycięski zespół uczniowski w składzie: Julia Deja, Monika Domaradzka, Laura Pióro, Kacper Ciesielski, Filip Dzwonek
- Koordynatorka - nauczycielka: Urszula Metrycka ze Szkoły Podstawowej w Pilczycy
- Link do filmu: https://youtu.be/HBiD8OyE_1E?si=KGsHOJOA4eP-Enjb

Wyróżnienie:

- Tytuł filmu: Blue light i jego skutki
- Zespół uczniowski w składzie: Alicja Bindas, Natalia Buczyńska, Klaudia Wycech, Iga Zalewska
- Koordynator - nauczyciel: Krzysztof Naworol z Salezjańskiego Liceum Ogólnokształcące im. Henryka Sienkiewicza w Sokołowie Podlaskim
- Link do filmu: https://youtu.be/cilkhqRqdKs?si=9sod0t4ns1rjdXRE

Dziewięcioro uczniów i uczennic - laureatów konkursu - otrzymało profesjonalne słuchawki bezprzewodowe oraz dyplomy imienne.

Koordynatorzy zespołu (nauczyciele) otrzymali dyplomy imienne, dyplom dla szkoły oraz bilety dla klasy do kina Helios, a także możliwość wykonania indywidualnego profesjonalnego portretu psychologicznego z pomocą narzędzia psychometrycznego Lumina Spark.

Wszyscy uczestnicy konkursu otrzymali dyplomy uczestnictwa w konkursie. Wysłano także informacje do szkół na temat wyników i zaangażowania uczniów i nauczycieli.

Partnerem konkursu i fundatorem nagród był partner i współorganizator serii Digi Świat: Dentsu Polska

Link do informacji o konkursie, zwycięskich filmów oraz pozostałych prac konkursowych: https://fundacja.digitaluniversity.pl/digiswiat-konkurs/

8. Spotkania z nauczycielami – uczestnikami programu

SPOTKANIE DLA NAUCZYCIELI POŁĄCZONE ZE ZWIEDZANIEM FABRYKI DELL TECHNOLOGIES W ŁODZI:

Spotkanie odbyło się 13 października 2023 roku i uczestniczyło w nim 35 osób.

Celem spotkania było zaprezentowanie możliwości wsparcia edukacji oraz wykorzystania nowoczesnych technologii w szkołach. Wzięli w nim udział uczestnicy i uczestniczki programów edukacyjnych Fundacji Digital University. Spotkanie poprowadziła Prezeska Fundacji Digital University Ela Wojciechowska.

W ramach spotkania nauczyciele:

- Zapoznali się z działaniami edukacyjnych Fundacji Digital University oraz z harmonogramem programów Be. Net i Be. Eco na rok szkolny 2023/2024
- wysłuchali prezentacji Gabrieli Wypych z Dell Technologies, dotyczącej historii fabryki, zatrudnienia, statystyk oraz inicjatyw dla społeczności łódzkiej
- Zwiedzili nowoczesną fabrykę firmy Dell Technologies w Łodzi
- Poznali możliwości organizacji różnorodnych warsztatów technologicznych dla uczniów w przyfabrycznej warsztatowni oraz w placówkach
- Wysłuchali wystąpienia Konrada Wierzchowskiego, eksperta Dell Technologies w dziedzinie systemów komputerowych i nowych technologii, na temat kompleksowego systemu wsparcia dla sektora edukacji oraz bezpłatnych szkoleń dla nauczycieli, skoncentrowanych na sztucznej inteligencji
- Wzięli udział w 3-godzinnym warsztacie rozwojowym z wykorzystaniem narzędzia Lumina Spark, poprowadzonym przez eksperta Fundacji Digital University i Be.Net - Pawła Przedpełskiego

Podczas spotkania wręczono Certyfikaty Szkoły Przyszłości i Certyfikaty Szkoły Przyjaznej Środowisku zaproszonym na tę okazję przedstawicielom szkół - laureatów i wyróżnionych w Turnieju Be. Net i Be. Eco w roku szkolnym 2022/2023 oraz wręczono 11 pierwszych Certyfikatów Nauczyciela Przyszłości.

Spotkanie stanowiło doskonałą okazję do wymiany doświadczeń oraz omówienia roli technologii w edukacji, co ma na celu przygotowanie nauczycieli do wyzwań nowoczesnego nauczania.

SPOTKANIE Z NAUCZYCIELAMI I NAUCZYCIELKAMI PRZYSZŁOŚCI ORAZ NAGRODZONYMI SZKOŁAMI NA ZAKOŃCZENIE PROGRAMU

- W dniu 14 czerwca 2024 roku Fundacja Digital University, we współpracy z Fundacją Deloitte Polska, zorganizowała uroczyste spotkanie podsumowujące rok szkolny 2023/2024. Wydarzenie skierowane było do uczestników programów Be.Eco i Be.Net i miało na celu uhonorowanie najbardziej zaangażowanych szkół oraz nauczycieli, a także podsumowanie działań związanych z promocją edukacji ekologicznej.
- W uroczystości wzięli udział przedstawiciele 33 szkół
- Wręczono Certyfikaty Szkoły Przyszłości oraz Szkoły Przyjaznej Środowisku najbardziej zaangażowanym placówkom.

- Certyfikaty Nauczyciela Przyszłości otrzymali nauczyciele, którzy ukończyli program Be.Net i Be.Eco, spełniając wymagania uczestnictwa w webinariach oraz testach sprawdzających.
- Spotkanie otworzyły: Monika Stołowska (członkini zarządu Fundacji Deloitte Polska) oraz Ela Wojciechowska (prezeska Fundacji Digital University), a poprowadziły Małgorzata Widera, liderka programów edukacyjnych Fundacji Digital University oraz Marta Piasecka, koordynatorka programów z Fundacji Deloitte Polska
- Po części oficjalnej uczestnicy wzięli udział w warsztacie pt. „Identyfikacja mocnych stron" prowadzonym przez Pawła Przedpełskiego, eksperta programów edukacyjnych FDU. Warsztat miał na celu rozwój kompetencji zawodowych nauczycieli i podkreślenie ich kluczowej roli w systemie edukacyjnym. Uczestnicy warsztatu otrzymali zaświadczenia o ukończeniu szkolenia.

Spotkanie było pierwszym z serii 10 wydarzeń organizowanych z okazji 10-lecia Fundacji Digital University. Wydarzenie miało na celu podkreślenie sukcesów i zaangażowania uczestników programów Be.Eco i Be.Net oraz dalsze promowanie edukacji ekologicznej i rozwoju świadomości proekologicznej w polskich szkołach.

Fotorelacja z wydarzenia dostępna jest na stronie internetowej Fundacji Digital University: https://fundacja.digitaluniversity.pl/spotkanie-z-nauczycielami-i-nauczycielkami-przyszlosci/

9. Działania medialne i promocja programu

PODSUMOWANIE DZIAŁAŃ PR I KOMUNIKACJI PROGRAMU BE.NET ZA ROK SZKOLNY 2023/24

W okresie od jesieni 2023 do wiosny 2024 ramach realizacji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be.Net podjęto szereg działań PR-owych, które miały na celu zwiększenie zasięgu programu oraz podniesienie świadomości na temat edukacji cyfrowej, bezpieczeństwa w sieci i kompetencji przyszłości.

Liczba publikacji wyniosła 24, a zasięg dotarcia do odbiorców oszacowano na 628 333 co oznacza, że informacje o programie dotarły do szerokiego grona odbiorców.

AVE (szacunkowa wartość ekwiwalentu reklamowego) wyniosła 1 126 201, co wskazuje na wysoką wartość medialną uzyskanych publikacji.

Program był obecny w mediach o zasięgu ogólnokrajowym, takich jak: "Twój Styl", "Glamour", "Dyrektor Szkoły", "Życie Szkoły", "perspektywy.pl", "publicystyka.ngo.pl", "ecoekonomia.pl", "bank.pl", "tkn24.pl", "studia.dlastudenta.pl", jak również w mediach lokalnych: "wodzislaw-slaski.pl", "Głos Skierniewic i okolicy", "gloskoninski.pl", "otoolawa.pl", "otodolnyslask.pl", "Echo Puszczykowa", "24wroclaw.pl", 'tuolawa.pl',

W ramach działań medialnych zrealizowano wysyłkę informacji prasowych dotyczących startu kolejnej edycji programu Be.Net (jesień 2023), a także zaplanowano komentarze prasowe do mediów lokalnych o turnieju (wiosna 2024). Dodatkowo, pozycjonowanie informacji o programie w mediach (wywiady, cytaty, komentarze, artykuły) miało miejsce przez cały czas trwania edycji, co przyczyniło się do stałej obecności programu w przestrzeni medialnej.

Patronaty medialne: "Dyrektor Szkoły", "Głos Pedagogiczny", "homodigital.pl", "cyberdefence24.pl" dodatkowo wspierały działania promocyjne, podnosząc rangę programu i przyciągając uwagę do jego celów i osiągnięć.

Działania te znacząco przyczyniły się do zwiększenia widoczności programu Be.Net oraz budowania świadomości na temat edukacji cyfrowej i bezpieczeństwa w Internecie wśród kluczowych grup docelowych.

PROMOCJA PROGRAMU

Poza działaniami medialnymi na bieżąco trwała promocja programu w mediach społecznościowych Be.Net (Facebook), Organizatora programu - Fundacji Digital University (Facebook, Instagram) oraz przez kanały partnerów i ambasadorów Be.Net.

Średnio raz – dwa razy w miesiącu miała miejsce wysyłka newslettera programów edukacyjnych do bazy 16 000 odbiorców (szkół i nauczycieli) oraz mailing z bieżącymi informacjami na temat działań w programie do użytkowników programu zarejestrowanych na platformie edukacyjnej.

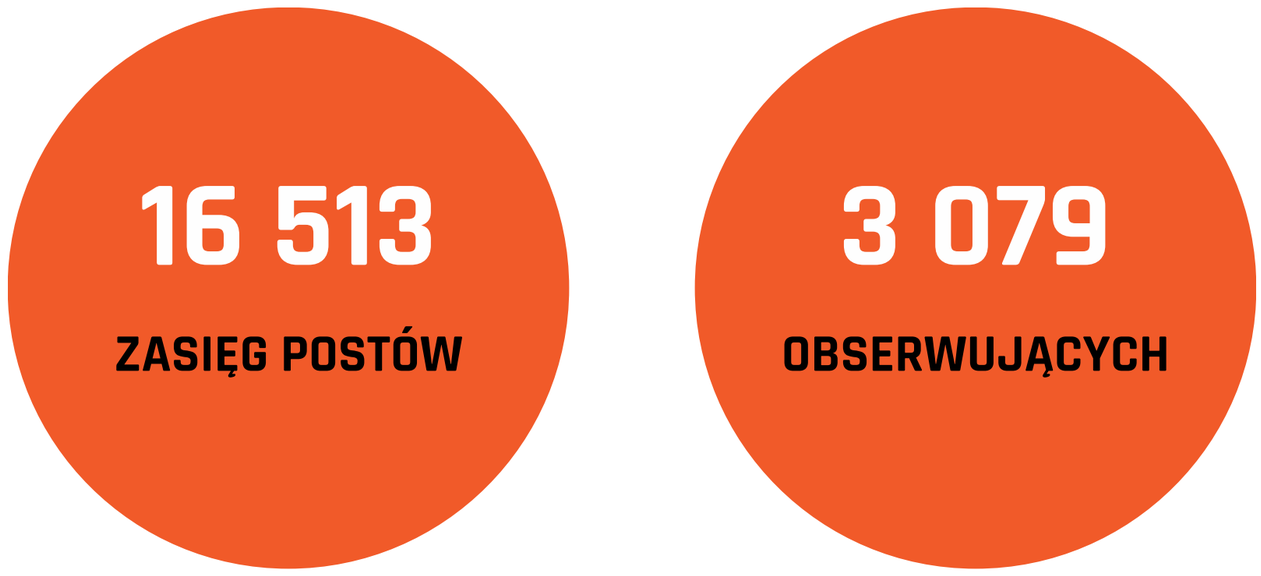
Promocja na Facebooku Be.Net:

- Zasięg postów: 16 513
- Liczba obserwujących: 3079
- Liczba polubień strony: 2900
- Liczba polubień postów: 555
- Liczba postów: 58

Informacje prasowe i artykuły:

- Liczba publikacji: 24
- Zasięg medialny: 628 333
- AVE: 1 126 201 zł

Podsumowując, działania medialne w ramach programu miały znaczący wpływ na zwiększenie jego widoczności oraz podnoszenia świadomości społecznej na temat ochrony środowiska, co stanowi krok w stronę osiągnięcia założonych celów edukacyjnych i ekologicznych programu.



LINKI DO STRONY WWW, PLATFORMY, MEDIÓW:

Strona internetowa Be.Net: https://benet.edu.pl/

Strona internetowa Fundacji Digital University: https://fundacja.digitaluniversity.pl/

Platforma edukacyjna: https://dte.digitaluniversity.pl/course/benet

Social media & YT:

- https://www.facebook.com/benetbezpieczniwsieci
- https://www.facebook.com/fundacjadigitaluniversity/
- https://www.instagram.com/fundacjadigitaluniversity/
- https://www.youtube.com/channel/UCBjEbOsUdqFv4i61uMUg5Bg

10. Wnioski i rekomendacje

WNIOSKI Z REALIZACJI IV EDYCJI OGÓLNOPOLSKIEGO PROGRAMU EDUKACYJNEGO BE.NET:

- Skuteczność programu: Program Be.Net skutecznie zaangażował 20 347 uczniów, 1290 nauczycieli oraz 291 szkół, co świadczy o jego wysokiej efektywności w zakresie edukacji cyfrowej i bezpieczeństwa w sieci.
- Zwiększenie świadomości: Uczestnictwo w programie przyczyniło się do podniesienia świadomości uczniów i nauczycieli na temat sztucznej inteligencji, trendów oraz kompetencji przyszłości, zagrożeń w Internecie, zasad higieny cyfrowej oraz konieczności kształtowania umiejętności krytycznej analizy informacji.
- Dostęp do zasobów edukacyjnych: Nauczyciele mieli łatwy dostęp do materiałów dydaktycznych oraz certyfikowanych szkoleń, co wpłynęło na ich rozwój zawodowy i podniesienie jakości nauczania.
- Wsparcie w edukacji cyfrowej: Program pomógł szkołom w realizacji wymogów polityki oświatowej, dostosowując proces nauczania do nowoczesnych technologii i bezpieczeństwa cyfrowego uczniów.

- Dobre praktyki: Organizacja turnieju wiedzy oraz konkursu filmowego zwiększyła zaangażowanie uczniów i nauczycieli, sprzyjając zainteresowaniu tematami związanymi z nowymi technologiami.
- Podniesienie kompetencji: Aktywny udział w szkoleniach i zajęciach przyczynił się do podniesienia kompetencji cyfrowych wszystkich uczestników programu.

REKOMENDACJE:

- Kontynuacja i rozwój programu: Należy kontynuować program Be.Net, wprowadzając nowe tematy oraz aktualizując istniejące zasoby edukacyjne, aby sprostać dynamicznie zmieniającym się wymaganiom w obszarze technologii.
- Zwiększenie liczby uczestników: W przyszłych edycjach programu warto skupić się na zwiększeniu liczby uczestników, poprzez intensywniejszą promocję programu oraz zaangażowanie większej liczby szkół.
- Wsparcie dla nauczycieli: Kontynuacja organizacji szkoleń oraz warsztatów online, aby nauczyciele mogli na bieżąco rozwijać swoje umiejętności i dostosowywać metody nauczania do nowych wyzwań edukacyjnych.
- Utrzymanie interakcji z uczniami: W przyszłości warto rozważyć więcej interaktywnych form angażujących uczniów, takich jak dodatkowe konkursy, debaty czy praktyczne warsztaty, aby podnieść ich motywację i zaangażowanie.
- Zwiększenie zaangażowania nauczycieli: Aktywizacja użytkowników platformy edukacyjnej do udziału w aktywnościach programu i czynnego udziału w szkoleniach na żywo. Zachęta do tworzenia i dzielenia się pomysłami na materiały innowacyjne edukacyjne poprzez zorganizowanie konkursu dla nauczycieli. Stworzenie konkursu dla nauczycieli na tworzenie innowacyjnych materiałów edukacyjnych z wykorzystaniem wiedzy i umiejętności zdobytych w programie.
- Zwiększenie widoczności programu: Zaleca się dalsze działania PR i promocyjne, aby zwiększyć znajomość programu wśród rodziców, uczniów i nauczycieli, co przyczyni się do jeszcze większego zainteresowania i zaangażowania w działania programowe.

PLANY:

- Nowa edycja programu: Rozpoczęcie prac nad nową edycją programu Be. Net z uwzględnieniem wniosków z obecnej edycji oraz aktualnych potrzeb szkół.
- Rozwój zasobów online: Regularne aktualizacje platformy edukacyjnej oraz wzbogacenie jej o nowe materiały dydaktyczne i szkoleniowe.
- Zwiększenie partnerstw: Nawiązanie współpracy z dodatkowymi partnerami, aby poszerzyć zakres tematyczny programu i zwiększyć liczbę dostępnych zasobów.
- Spotkania z uczestnikami: Organizacja spotkań podsumowujących dla nauczycieli i szkół, które uczestniczyły w programie, aby wymienić doświadczenia oraz wprowadzić ewentualne zmiany w przyszłych edycjach.

PODSUMOWANIE:

Program Be. Net IV edycji w latach 2023-2024 to istotna inicjatywa, która skutecznie przyczyniła się do rozwoju kompetencji cyfrowych wśród uczniów i nauczycieli. Dzięki szerokiemu wachlarzowi działań edukacyjnych oraz interakcji z nowoczesnymi technologiami program wspiera świadome i odpowiedzialne korzystanie z Internetu. Wysokie zainteresowanie oraz pozytywne rezultaty potwierdzają potrzebę kontynuacji i rozwoju tej ogólnopolskiej inicjatywy w przyszłości.

11. Organizatorzy, Partnerzy, Ambasadorzy, Eksperci

ORGANIZATOR PROGRAMU:

Fundacja Digital University

Osoby zaangażowane w program po stronie Organizatora:

- Ela Wojciechowska, CEO Fundacji Digital University
- Jowita Michalska, Założycielka i wiceprezeska FDU, CEO Digital University

Zespół projektowy Be.Net:

- Małgorzata Widera, Liderka Programów Edukacyjnych FDU
- Karolina Obajtek, Senior PR Specialist w FDU
- Joanna Mańkiewicz, Business Partnership Manager w FDU
- Aleksandra Olewińska i Sabina Kowalczyk, Koordynatorki Programów Edukacyjnych
- Denys Żukov, Senior Marketing Specialist

Partnerzy, którzy wspierali realizację programu:

PARTNERZY STRATEGICZNI:

Uniwersytet Dzieci

blik

PARTNERZY MERYTORYCZNI:

NO DN ZYTA CZECHOWSKA

DEMAGOG

PARTNERZY MEDIALNI:

“Dyrektor Szkoły”, “Głos Pedagogiczny”, “homodigital.pl”, “cyberdefence24.pl”

EKSPERCI BE. NET W IV EDYCJI:

- Jowita Michalska
- Marek Grzywna

- Wojciech Wątor
- Zyta Czechowska
- Paweł Przedpełski
- Mateusz Ossowski
- Anna Koral - Zagórska, BLIK
- Jakub Sabała, BLIK
- Marta Zielonka, Kainos
- Bartosz Pacuszka, Accenture
- Dariusz Martynowicz
- Agnieszka Tobijasiewicz
- Adam Maternik
- Przemek Staroń
- Marta Młyńska
- Dawid Łasiński
- Marcin Pogorzelski, Photon
- Prof. dr hab. Jakub Andrzejczak
- Marcel Kiełtyka, Demagog
- Jędrzej Sołowij
- Agnieszka Bilska

AMBASADORKI I AMBASADORZY BE.NET:

- Zyta Czechowska
- Ewa Drobek
- Marek Grzywna
- Dariusz Martynowicz
- Jakub Tylman
- Marta Młyńska
- Przemek Staroń
- Mateusz Kacprowski
- Daniel Łasiński
- Marta Florkiewicz – Borkowska
- Maria Gajewska
- Katarzyna Włodkowska

PODZIĘKOWANIA:

Szanowni Partnerzy, Eksperci i Ambasadorzy programu Be. Net,

w imieniu Fundacji Digital University pragniemy wyrazić serdeczne podziękowania za Wasze niezastąpione wsparcie podczas realizacji IV edycji Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be. Net. Dzięki Waszemu zaangażowaniu zdołaliśmy zainspirować tysiące uczniów i nauczycieli do aktywnego podejmowania działań na rzecz cyfrowego bezpieczeństwa i odpowiedzialnego korzystania z nowoczesnych technologii.

Wasza pomoc w tworzeniu wartościowych materiałów edukacyjnych, organizacji webinarów oraz promowaniu naszych inicjatyw w środowisku edukacyjnym miała kluczowe znaczenie dla osiągnięcia sukcesu programu. Doceniamy wszelkie formy wsparcia, jakie nam zaoferowaliście i z nadzieją patrzymy na naszą dalszą współpracę w przyszłych edycjach.

Dziękujemy, że razem możemy działać na rzecz lepszej przyszłości i jakości edukacji!

Z wyrazami szacunku,
Ela Wojciechowska
Prezeska Fundacji Digital University

12. Rekomendacje

Jako podsumowanie działań programowych w IV edycji Be. Net niech posłużą wybrane opinie dyrektorów szkół i nauczycieli - uczestników programu:

> Dzięki programowi Be.Net nasza szkoła mogła zrealizować szereg atrakcyjnych i przydatnych działań związanych z szeroko rozumianym bezpieczeństwem w sieci, skierowanych nie tylko do uczniów, ale także do rodziców i dziadków. Otrzymane wsparcie finansowe umożliwiło nam zaplanowanie tych inicjatyw, co znacznie przyczyniło się do podniesienia kompetencji cyfrowych w naszej społeczności szkolnej. Cieszymy się również z uzyskania Certyfikatu Szkoły Przyszłości oraz sukcesów w konkursach organizowanych w ramach programu.

Agnieszka Kopińko,
Dyrektorka Szkoły Podstawowej w Pilczycy

Mam przyjemność zarekomendować dwa wyjątkowe programy edukacyjne: Be. Eco i Be. Net organizowane przez Fundację Digital University. Jako dyrektor szkoły miałam przyjemność obserwować ich wpływ na rozwój kompetencji nauczycieli (...). Oba programy reprezentują bardzo wysoki poziom przygotowania i wiedzy, a wartości jakie promują uważam za bardzo istotne dla współczesnej młodzieży, a także nauczycieli i nauczycielek.

Katarzyna Kazimierczak,
Dyrektorka Szkoły Podstawowej Śremie im. Kawalerów Orderu Uśmiechu,
szkoły z Certyfikatem Szkoły Przyjaznej Środowisku.

To, co szczególnie cenię we współpracy z Fundacją Digital University to ich holistyczne, wieloaspektowe podejście do edukacji i połączenie świata tak zwanych kompetencji twardych & cyfrowych & miękkich. To ich podążanie za odkryciami nauki i dostrzeżenie, że kompetencje przyszłości to również komunikacja oraz kreatywne i krytyczne myślenie.

Przemek Staroń, Finalista Global Teacher Prize 2020, czyli „nauczycielskiego Nobla,"
Nauczyciel Roku 2018, ambasador Be.Net

Z wielką radością rekomendujemy programy edukacyjne Fundacji Digital University, w których nasza szkoła ma przyjemność uczestniczyć (...) Programy te odgrywają istotną rolę w edukacji naszych uczniów, wnosząc znaczące wartości i innowacyjne podejście do nauki.(...) Platforma edukacyjna oraz przygotowane scenariusze lekcji są niezwykle wartościowe i wspierają naszych nauczycieli w realizacji interaktywnych i ciekawych zajęć.(...) Jesteśmy przekonani, że kontynuacja tych programów przyniesie jeszcze więcej korzyści dla edukacji w Polsce.

Anna Matysek,

Dyrektorka Zespołu Szkół im. Mikołaja Kopernika w Bełżycach