

Regulamin Ogólnopolskiego Programu Edukacyjnego Be. Net

1. Postanowienia ogólne

1.1. Regulamin określa zasady uczestnictwa szkół podstawowych i ponadpodstawowych w Ogólnopolskim Programie Edukacyjnym Be. Net.

1.2. Program jest realizowany przez Fundację Digital University w Polsce

1.3. Udział w programie jest dobrowolny i bezpłatny.

2. Opis i cele programu

2.1. O programie

Be.Net to ogólnopolski program edukacyjny, skierowany do nauczycieli, uczniów szkół podstawowych i ponadpodstawowych. Program koncentruje się na przygotowaniu młodego pokolenia na wyzwania jutra, rozwoju kompetencji przyszłości, zagadnieniach dotyczących bezpieczeństwa w Internecie oraz zrozumieniu nowych technologii. Stanowi wsparcie edukacji cyfrowej, medialnej i zawodowej w ujęciu interdyscyplinarnym.

2.2. Cele programu

- a. Wspieranie rozwoju kompetencji przyszłości w zakresie bezpieczeństwa w Internecie i zrozumienia nowych technologii.
- b. Zachęcanie uczniów do aktywnego uczestnictwa poprzez działania edukacyjne, angażujące tematy związane z nowoczesnymi technologiami.
- c. Podnoszenie świadomości o zagrożeniach związanych z cyfrowym światem i promowanie odpowiedzialnego korzystania z Internetu.
- d. Zapoznanie nauczycieli z narzędziami wykorzystującymi sztuczną inteligencję do podniesienia jakości pracy w edukacji oraz podniesienia ich kompetencji zawodowych.
- e. Zmiana nawyków dotyczących netykiety oraz higieny cyfrowej, które wspierają uczniów i nauczycieli w bezpiecznym funkcjonowaniu online.
- f. Przygotowanie do przyszłości poprzez poruszanie tematów związanych z nowymi zawodami, zmianami na rynku pracy i potrzebnymi kompetencjami w dobie cyfrowej transformacji.
- g. Dostarczenie merytorycznej wiedzy i wyposażenie nauczycieli w narzędzia do nauczania i kształtowania wśród uczniów kompetencji przyszłości.
- h. Inspirowanie do samokształcenia i podnoszenia kompetencji cyfrowych uczniów i nauczycieli.

- i. Promowanie i popularyzacja postaw związanych z detoksem cyfrowym i zachowaniu balansu pomiędzy światem wirtualnym i rzeczywistym.

3. Udział w programie

3.1. Przystępując do programu szkoła powinna **wyznaczyć nauczyciela - koordynatora**, który będzie odpowiedzialny za rejestrację swojej placówki do programu na dany rok szkolny oraz za realizację działań programowych i współpracę z Organizatorem programu.

3.1.1. W szkole może działać kilku koordynatorów (na przykład klas 1-3 i starszych).

3.1.2. Zadania szkolnego koordynatora programu Be.Net:

- a. informowanie i zachęcanie nauczycieli i uczniów do udziału w wydarzeniach i działaniach w Be.Net;
- b. koordynacja konkursów, turnieju wiedzy i innych aktywności w ramach programu;
- c. realizacja zajęć z wykorzystaniem materiałów dydaktycznych dostępnych w programie we współpracy z innymi nauczycielami w placówce;
- d. współpraca i kontakt z zespołem Fundacji Digital University;
- e. informowanie o działaniach szkoły w ramach programu na stronie www, w mediach społecznościowych oraz lokalnie;
- f. czynne uczestnictwo w szkoleniach na żywo i zachęcanie innych nauczycieli do korzystania z zasobów platformy.

3.1.3. Koordynatorzy programu Be.Net, którzy wykazują się aktywnością i wzorową współpracą otrzymają specjalne podziękowania za udział w programie oraz będą zapraszani w pierwszej kolejności na wydarzenia i szkolenia dedykowane nauczycielom, których organizatorem jest Fundacja Digital University.

3.2. Udział w programie jest możliwy po **zarejestrowaniu szkoły** poprzez wypełnienie przez koordynatora programu **formularza rejestracyjnego** na dany rok szkolny - dostępnego na bezpłatnej platformie edukacyjnej Fundacji Digital University po zalogowaniu się na nią jako uczestnik.

3.2.1. Link do platformy dostępny jest na stronie www programu Be. Eco:

Link do strony Be.Net: <https://benet.edu.pl/>

3.2.2. Bezpośredni link do platformy programu Be.Net:

<https://kursy.digitaluniversity.pl/course/benet>

3.3. Rejestracja szkoły do programu odbywa się raz w roku szkolnym w dowolnym momencie. **Preferowany okres rejestracji: wrzesień**

3.4. Szkoły uczestniczące w programie zobowiązują się do aktywnego uczestnictwa w miarę możliwości we wszystkich działaniach programowych, a zwłaszcza do:

- a. realizacji z uczniami materiałów dydaktycznych dostępnych na platformie edukacyjnej (scenariuszy lekcji Be.Net, kart pracy oraz filmów i materiałów dydaktycznych z serii Digi Świat);
- b. uczestnictwa nauczycieli w warsztatach i webinarach na platformie edukacyjnej (online - na żywo oraz dostępnych w zasobach platformy);
- c. udziału w badaniach prowadzonych przez Fundację Digital University
- d. uczestnictwa w konkursach dla uczniów i nauczycieli oraz w Turnieju wiedzy Be.Net
- e. uczestnictwa w bezpłatnej konferencji [Masters&Robots Youth](#) (dotyczy szkół ponadpodstawowych)

4. Turniej wiedzy Be.Net

4.1. Program przewiduje organizację międzyszkolnego Turnieju wiedzy Be.Net, który odbywa się raz w roku w związku w marcu lub w kwietniu stanowi podsumowanie programu w danym roku szkolnym.

4.2. Uczniowie biorą udział w międzyszkolnej grywalizacji rozwiązując quizy online dostosowane do poziomu wieku uczestników, gdzie mogą zdobyć punkty za odpowiedzi na pytania dotyczące zagadnień poruszanych w danym roku szkolnym w programie oraz w materiałach dydaktycznych do realizacji podczas zajęć lekcyjnych.

4.3. Dodatkowe punkty w turnieju przyznawane są za aktywność w ciągu roku, w tym za realizację materiałów dydaktycznych, udział w konkursach, aktywne uczestnictwo nauczycieli w szkoleniach na platformie i inne aktywności wymienione w regulaminie turnieju na dany rok szkolny.

4.4. Trzy szkoły, które zdobędą najwyższą liczbę punktów w Turnieju wiedzy Be.Net zdobywają **grant finansowy** na działania wspierające rozwój edukacji cyfrowej, medialnej i / lub zawodowej, a wszyscy laureaci - zwycięzcy oraz wyróżnione szkoły otrzymują **Certyfikat Szkoły Przyszłości**.

4.5. Szczegóły dotyczące Turnieju oraz przyznawania nagród, wyróżnień i grantów znajdują się w regulaminie oraz ABC Turnieju Be.Net dostępnego na stronie www programu.

5. Materiały dydaktyczne

5.1. Fundacja Digital University zapewnia dostęp do materiałów dydaktycznych, w tym e-booków, filmów edukacyjnych oraz scenariuszy lekcji, prezentacji i kart pracy, które są dostępne na platformie edukacyjnej, a opisane na stronie www programu.

5.2. Nauczyciele są zobowiązani do wykorzystania tych materiałów w swojej pracy dydaktycznej oraz do zgłaszania aktywności realizowanych w ramach programu w ankiecie zgłoszeniowej do turnieju.

5.3. Realizacja zajęć na podstawie materiałów dostarczanych w ramach programu jest dodatkowo punktowana w ramach turnieju wiedzy Be.Net, do którego pytania przygotowane są na podstawie zagadnień ujętych w tych materiałach.

6. Platforma edukacyjna

6.1 Platforma edukacyjna Fundacji Digital University dedykowana jest nauczycielom oraz kadrze zarządczej szkół w Polsce (w ramach programu Be.Net i Be.Eco)

6.2 Platforma edukacyjna jest całkowicie bezpłatna.

6.3. Na platformie znajdują się:

- a. Informacje dotyczące programu
- b. Formularz zgłoszeniowy do programu na dany rok szkolny
- c. Moduły szkoleniowe zawierające:
 - zapowiedź webinaru,
 - informacje o prelegentach,
 - krótki opis szkolenia,
 - prezentację i materiały dodatkowe,
 - scenariusze i karty pracy oraz inne materiały do wykorzystania na lekcji i / lub przeprowadzenia zajęć z uczniami,
 - link do spotkania na żywo /nagranie webinaru / warsztatu,
 - certyfikaty uczestnictwa w webinarze/ warsztacie do pobrania po zaliczeniu testu wiedzy po odbytych szkoleniu
 - ankietę ewaluacyjną
- d. Materiały dydaktyczne do pobrania: scenariusze, karty pracy, prezentacje, filmy, baza wiedzy itp.
- e. Informacje o konkursach i turnieju wiedzy
- f. Bazę nagrań webinarów i spotkań z ekspertami ze wszystkich edycji Be.Net
- g. Formularz zgłoszeniowy do uzyskania Certyfikatu Nauczyciela Przyszłości wraz zaświadczeniem o podniesieniu kompetencji zawodowych po odbyciu i

uzyskaniu minimum ośmiu certyfikatów uczestnictwa w szkoleniach na platformie w ramach programów Be. Net i Be. Eco.

7. Certyfikaty, nagrody, wyróżnienia, dyplomy

7.1. W ramach programów Be.Net i Be.Eco, Fundacja Digital University oferuje nauczycielom możliwość zdobycia prestiżowego **Certyfikatu Nauczyciela Przyszłości**.

7.1.2. Wraz z certyfikatem nauczyciel otrzymuje zaświadczenie wydawane przez Niepubliczny Ośrodek Doskonalenia Nauczycieli Zyta Czechowska Specjalni.pl, który stanowi poświadczenie podniesienia kwalifikacji zawodowych i ukończenia minimum ośmiogodzinnego kursu.

7.1.3. Aby zdobyć certyfikat, uczestnicy powinni spełnić następujące warunki:

- a. Zarejestrować się na bezpłatnej platformie edukacyjnej Fundacji Digital University;
- b. Wziąć udział w co najmniej 8 webinarach z programów Be. Net i/lub Be.Eco;
- c. Po każdym szkoleniu wypełnić test sprawdzający i pobrać certyfikat uczestnictwa w tym szkoleniu;
- d. Wypełnić formularz potwierdzający ukończenie szkoleń dostępny na platformie edukacyjnej oraz tu:

Link z aplikacją o uzyskanie Certyfikatu Nauczyciela Przyszłości wraz z zaświadczeniem: <https://forms.office.com/e/ZJdKNUFCYH>

7.2. Każdy uczestnik szkolenia na platformie może uzyskać **Certyfikat Uczestnictwa** w webinarze / warsztacie. Warunkiem jest uczestnictwo w szkoleniu oraz zaliczenie krótkiego testu wiedzy na stworzonego podstawie informacji prezentowanych podczas szkolenia.

7.3. Szkoły aktywnie uczestniczące w programie otrzymują **Certyfikat Szkoły Przyszłości**.

7.3.1 Warunkiem otrzymania Certyfikatu Szkoły Przyszłości jest:

- a. Prawidłowe zarejestrowanie szkoły do programu (patrz pkt 3.2.);
- b. Liczny (procentowo) udział szkoły w Turnieju wiedzy Be.Net (minimum 50 % uczniów danej placówki);
- c. Udokumentowana przez Koordynatora programu lub Dyrekcję Szkoły realizacja programu w ramach ankiety zgłoszeniowej do Turnieju wiedzy Be.Net: organizacja zajęć w oparciu o materiały dydaktyczne dostępne w programie, udział nauczycieli w szkoleniach na platformie (minimum 8 certyfikatów

uczestnictwa w danym roku szkolnym), udział w konkursach oraz innych aktywnościach w ramach Be. Eco w danym roku szkolnym, w tym w konferencji Masters and Robots Youth w przypadku szkół ponadpodstawowych;

d. Zdobycie wyróżnienia lub nagrody w Turnieju wiedzy Be.net.

7.4. Szkoły uczestniczące w Turnieju wiedzy Be.Net otrzymują **Certyfikat Uczestnictwa w Turnieju**, a w przypadku uzyskania tytułu laureata lub wyróżnienia - dyplom z opisem uzyskanej nagrody / wyróżnienia.

7.5. Nauczyciele i uczniowie - laureaci i wyróżnieni w konkursach lub innych aktywnościach w ramach programu Be.Net otrzymują dyplomy z opisem otrzymanej nagrody / wyróżnienia zgodnie z regulaminem danego konkursu / aktywności.

8. Ocena i raportowanie

8.1. Szkoły są zobowiązane do przedstawienia raportu z realizacji działań w ramach programu Be.Net w ankiecie dostępnej w ramach zapisów do Turnieju Be.Net .

8.2. Fundacja Digital University zastrzega sobie prawo do przeprowadzania anonimowych badań i oceniania efektów programu wśród uczniów oraz nauczycieli.

9. Klauzule RODO i Polityka Prywatności

9.1 Klauzula RODO

Decydując się na udział w Programie Be.Net uczestnik wyraża zgodę następującej treści:

Wyrażam zgodę na przetwarzanie podanych przeze mnie danych osobowych w celu udziału w programie Be.Net („**Program**”), w tym utworzenia konta na platformie edukacyjnej Fundacji Digital University. Podanie danych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w Programie.

Dane będziemy przetwarzać do czasu usunięcia konta przez uczestnika.

Administratorem danych jest Fundacja Digital University (KRS 0000520112). Kontakt: fundacja@digitaluniversity.pl.

Więcej informacji o tym, jak przetwarzamy dane, znajdziesz w Polityce prywatności Fundacji Digital University.

9.2 Polityka prywatności

Polityka prywatności znajduje się w linku na stronie www Fundacji Digital University: [POLITYKA PRYWATNOŚCI](#)

10. Postanowienia końcowe

10.1. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego ogłoszenia na stronie internetowej Be.Net.

10.2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzania zmian w regulaminie, o czym uczestnicy programu będą informowani na bieżąco. Jeżeli w terminie 7 dni od daty poinformowania uczestników Programu o zmianie Regulaminu, nie prześlą oni na adres poczty elektronicznej (e-mail): be.net@digitaluniversity.pl oświadczenia o braku akceptacji wprowadzonych zmian uznaje się, że Regulamin został zaakceptowany.

11. Kontakt

11.1. Wszelkie pytania i uwagi dotyczące programu można kierować na adres e-mail programu: be.net@digitaluniversity.pl i / lub Fundacji Digital University: fundacja@digitaluniversity.pl