

## PODSUMOWANIE TURNIEJU BE.NET DLA KOORDYNATORÓW

### Najważniejsze informacje o Turnieju

1. Turniej Be.Net 2025 odbędzie się 27 marca 2025 r. w godzinach 08:00 – 21:00.
2. Organizatorem Turnieju jest Fundacja Digital University.
3. Turniej stanowi podsumowanie całorocznego programu edukacyjnego Be.Net w zakresie edukacji cyfrowej, cyberbezpieczeństwa oraz kształcenia kompetencji przyszłości.
4. Turniej Be.Net jest narzędziem wspierającym realizację podstawy programowej w obszarze edukacji cyfrowej, cyberbezpieczeństwa oraz świadomego i odpowiedzialnego korzystania z nowoczesnych technologii. Wpisuje się w program wychowawczo-profilaktyczny szkoły oraz kierunki polityki oświatowej państwa w zakresie edukacji informatycznej, medialnej i rozwijania kompetencji przyszłości.
5. Udział w Turnieju jest dobrowolny i bezpłatny.
6. Tematy przewodnie edycji Turnieju 2025: kompetencje i zawody przyszłości, zagadnienia związane z wykorzystaniem sztucznej inteligencji w edukacji, dezinformacja i prawda w sieci, bezpieczne finanse online.
7. Forma: quiz online realizowany za pomocą formularzy Google.
8. Udział w Turnieju wymaga dostępu do urządzenia komputerowego z połączeniem do Internetu (komputer, laptop, tablet lub smartfon) oraz do przeglądarki internetowej obsługującej formularze Google (np.: Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Safari, Opera). Warto korzystać z najnowszych wersji przeglądarek i upewnić się, że w ustawieniach nie są blokowane skrypty Google.
9. Wyniki indywidualne uczniów będą przekazane szkole, jeśli Koordynatorzy zakodują imiona i nazwiska uczniów, którzy wpiszą kody podczas rejestracji w sekcji 2 quizu i prawidłowo wpiszą numer RSPO szkoły. W przeciwnym razie nie będzie możliwe uzyskanie wyników poszczególnych uczestników.
10. Linki do quizu dla 4 grup wiekowych (dla uczniów klas 1-3, 4-6, 7-8 szkół podstawowych i dla szkół ponadpodstawowych) zostaną udostępnione:
  - a. na stronie Be.Net: <https://benet.edu.pl/strefa-ucznia/#turniej-wiedzy>
  - b. na bezpłatnej platformie edukacyjnej Organizatora dostępnej po zalogowaniu: <https://kursy.digitaluniversity.pl/path-player?courseid=benet&unit=6776a53572f35c0f470f1093Unit>
  - c. bezpośrednio Koordynatorom Turnieju drogą mailową.

## I. Zadania Koordynatora Turnieju

### 1. Przed Turniejem

- a. Zarejestrowanie się na bezpłatnej platformie edukacyjnej Be.Net oraz wypełnienie formularza dla Koordynatora programu Be.Net.

Link do formularza na platformie edukacyjnej Be.Net:

<https://kursy.digitaluniversity.pl/path-player?courseid=benet&unit=67769d81518221e1bf0bb283Unit>

- b. Zgłoszenie szkoły do Turnieju do wtorku 25 marca 2025 r. do godziny 15:00 poprzez formularz zgłoszeniowy dostępny na stronie Turnieju Be.Net (<https://benet.edu.pl/turniej-wiedzy-be-net/>) i platformie edukacyjnej Be.Net (<https://kursy.digitaluniversity.pl/path-player?courseid=benet&unit=6776a53572f35c0f470f1093Unit>). Bezpośredni link do zgłoszenia szkoły: <https://forms.office.com/e/MxmKrijA0Bs>

Edycja formularza zgłoszeniowego (na przykład w celu dołączenia linków z potwierdzeniem przeprowadzenia zajęć w ramach programu lub zmiany liczby przeszkolonych nauczycieli posiadających certyfikat) jest możliwa do wtorku 25 marca 2025 r. do godziny 15:00.

- c. Poinformowanie nauczycieli i uczniów o udziale szkoły w Turnieju, zasadach jego przeprowadzenia oraz zaangażowanie jak największej liczby uczestników.
- d. Zachęcanie nauczycieli do rejestracji na platformie edukacyjnej programu Be.Net, udziału w szkoleniach i korzystania z bezpłatnych materiałów edukacyjnych podczas zajęć z uczniami w ramach realizacji programu Be.Net i przygotowania do Turnieju.
- e. Wsparcie uczniów poprzez zapoznanie z tematyką cyberbezpieczeństwa, dezinformacji, sztucznej inteligencji oraz innych zagadnień

### 2. W dniu Turnieju

- a. Upewnienie się, że uczestnicy mają dostęp do odpowiedniego dla swojej grupy wiekowej linku do quizu.
- b. Opcjonalnie: zakodowanie imion i nazwisk uczestników i przekazanie uczniom kodów identyfikacyjnych (jeśli szkoła chce otrzymać wyniki indywidualne uczniów).
- c. Przekazanie uczestnikom zasad dotyczących przebiegu Turnieju:
  - Każdy uczestnik może wypełnić quiz tylko raz.
  - Każdy uczestnik pracuje indywidualnie i odpowiada na pytania samodzielnie.
  - Szacunkowo na rozwiązanie quizu potrzeba 30-40 minut.

- Przed rozpoczęciem quizu niezbędne jest wpisanie poprawnego numeru RSPO szkoły oraz zaznaczenie rodzaju szkoły i klasy.
  - Opcjonalnie – konieczność wpisania indywidualnego kodu ucznia nadanego przez nauczyciela.
- d. Dodatkowo przypomnienie uczniom przystępującym do quizu poza szkołą:
- Niezbędne jest posiadanie dostępu do urządzenia komputerowego z połączeniem do Internetu (komputer, laptop, tablet lub smartfon) z najnowszą wersją przeglądarki internetowej obsługującej formularze Google (np.: Chrome, Firefox, Microsoft Edge, Safari, Opera)
  - Linki do quizu będą aktywne między godz. 08:00 a 21:00.

## II. Punktacja

1. Szkoła może zdobyć w Turnieju maksymalnie 300 punktów. Na ostateczny rezultat składa się:
  - a. wynik uczniów szkoły w quizie – mediana punktów uzyskanych przez uczestników (do 100 pkt).
  - b. frekwencja uczniów szkoły w quizie – procentowy udział uczniów szkoły biorących udział w Turnieju do uczniów szkoły łącznie (do 100 pkt).
  - c. zaangażowanie szkoły w program Be.Net – organizacja zajęć edukacyjnych i aktywność nauczycieli na platformie edukacyjnej Be.Net (do 100 pkt).
2. Punkty do zdobycia za zaangażowanie szkoły w program Be.Net:
  - a. 50 pkt – za przeprowadzenie i udokumentowanie przeprowadzenia przynajmniej jednych zajęć na podstawie materiałów edukacyjnych dostępnych na platformie Be.Net.
  - b. 10 pkt - za rejestrację Koordynatora Turnieju na platformie edukacyjnej Be.Net oraz uzyskanie przez niego minimum jednego certyfikatu uczestnictwa w webinarze w roku szkolnym 2024/2025.
  - c. do 30 pkt - za rejestrację od 1 do 5 nauczycieli ze szkoły (poza Koordynatorem) na platformie edukacyjnej Be.Net, z których każdy uzyskał minimum jeden certyfikat uczestnictwa w webinarze w programie Be.Net (6 pkt za każdego przeszkolonego nauczyciela).
  - d. 10 pkt - za minimum jednego nauczyciela z danej placówki, który zdobył Certyfikat Nauczyciela Przyszłości w roku szkolnym 2024/2025.

## III. Nagrody, dyplomy, certyfikaty, podziękowania

1. Nagrody finansowe:
  - a. I miejsce – 2 000 PLN,
  - b. II i III miejsce – 1 500 PLN
2. Środki mogą być przeznaczone na:

- a. działania związane ze zwiększaniem świadomości uczniów w zakresie bezpieczeństwa cyfrowego,
  - b. zakup oprogramowania lub sprzętu do szkoły.
3. Dyplomy, certyfikaty, podziękowania
- a. Dyplom imienny dla szkoły za zajęcie I, II, III miejsca
  - b. Dyplom imienny dla szkoły za zdobycie wyróżnienia
  - c. Certyfikat uczestnictwa w Turnieju dla wszystkich szkół biorących udział
  - d. Certyfikat Szkoły Przyszłości dla szkół aktywnych w programie Be.Net
  - e. Podziękowania imienne dla Koordynatorów Turnieju

**IV. Ogłoszenie wyników i kontakt**

1. Wyniki Turnieju zostaną ogłoszone do 25 kwietnia 2025 r. na stronie:  
<https://benet.edu.pl>
2. Certyfikaty, dyplomy i podziękowania zostaną wysłane mailowo do 30 maja 2025 r.
3. Zwycięskie szkoły zostaną powiadomione mailowo oraz telefonicznie.
4. Kontakt w kwestiach organizacyjnych: [be.net@digitaluniversity.pl](mailto:be.net@digitaluniversity.pl)